

РОЗРОБКА ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ ДЛЯ НОРМУВАННЯ ВИКОНАНИХ АВАРІЙНО-РЯТУВАЛЬНИХ РОБІТ

Торбунова А.Ю., Гешева Г.В., 4 курс

Науковий керівник: Івженко О.В., к.т.н., доцент

Таврійський державний агротехнологічний університет

Постановка проблеми. Виконання аварійно-рятувальних робіт завжди пов'язане із спасінням постраждалих. При цьому досить важливо виконувати аварійно-рятувальні роботи швидко та з дотриманням всіх вимог безпеки, як для виконавців (рятувальників), так і для потерпілих. Для цього дуже важливо мати чіткий розподіл обов'язків кожного рятувальника.

Мета статті. В роботі пропонується спеціалізоване програмне забезпечення визначення норм часу на проведення аварійно-рятувальних робіт із урахуванням послідовності дій рятувальників..

Основні матеріали дослідження. Для розробки спеціалізованого програмного модуля визначення норм часу виконання аварійно-рятувальних робіт була обрана мова програмування C # та середовище розробки Visual Studio. Перш за все було розроблено структурну схему програмного модуля, опираючись на яку, будувється, крок за кроком, програмний продукт.

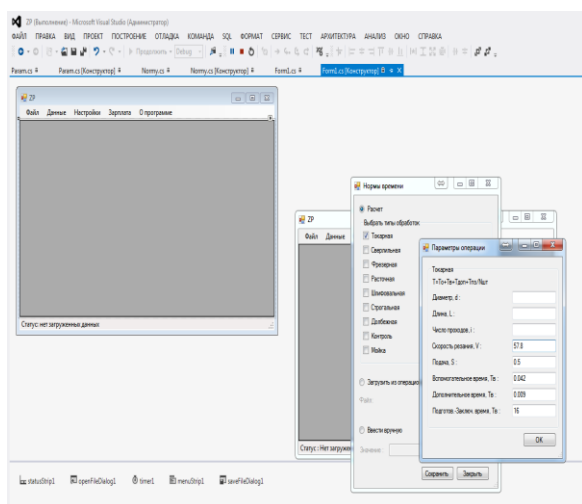


Рисунок 1 - Головне вікна програми

Після створення нового проекту можна переходити до додавання на форму різноманітних елементів управління з головної панелі програми, після чого отримуємо початкову форму для програмного модуля.

Було створено декілька функціональних вікон, де будуть реалізовані розрахунки норм часу та заробітної плати, а також використані поля для введення усіх необхідних параметрів.

На початку файлу йдуть директиви using після яких йдуть назви підключаються просторів імен. Простори імен являють собою організацію класів в загальні блоки. На першому рядку using System; підключається простір імен System, яке містить фундаментальні та базові класи платформи .NET.

Далі починається простір імен, які будуть створювати окрему збірку або виконувати програму: Після написання коду необхідно вибрати функцію «Побудувати рішення ...».

Після введення всіх даних, за допомогою клавіші F5 або з панелі інструментів, натиснувши на зелену стрілку, можна отримати необхідний результат.

Висновки. Після створення проекту його можна налаштовувати. За допомогою вікна Властивості (в меню Вид) можна відображати і змінювати параметри елементів проекту, елементів управління та інших елементів у додатку.

Список використаних джерел.

1. Троелсен Э. C# и платформа .NET / Эндрю Троелсен. - СПб.- 2007. - 795 с.
2. Бухалков М.И. Совершенствование организации и нормирования труда в современном производстве / М.И. Бухалков. – Самара: СамГТУ, 1996. – 44 с.