

FIGMA VS PHOTOSHOP

Федоров В.О., vsp-mk-tdatu@ukr.net

ВСП «Мелітопольський коледж ТДАТУ»

Конструювання інтерфейсу та дизайн сайтів потребує знання різнопланових ресурсів проектування, графічних редакторів, великих зусиль і командної роботи, що зазвичай виконується за допомогою хмарних ресурсів.

Мета статті полягає порівнянні характеристик класичних графічних редакторів з хмарним сервісом Figma.

Відмінною особливістю Figma є те, що працювати з пакетом можна в браузері. Існує десктопна версія, її функціональність трохи відрізняється від веб-сервісу (в десктопній версії можна працювати в офлайн, всі зміни автоматично будуть внесені при підключенні до мережі), тому можна нічого не завантажувати і не ставити на персональний комп'ютер.

Щоб повноцінно працювати в Figma, потрібно пройти реєстрацію і все! Хмарний сервіс дозволяє створювати свої власні макети і працювати з ними, тобто вся робота виконується в браузері і нічого на комп'ютер завантажувати не потрібно.

У Figma реалізована можливість спільної роботи над макетами. Це здійснюється з використанням форми, в яку вводиться email учасника команди, щоб отримати доступ до роботи над макетом (система дуже схожа на Google Диск).

Одночасна робота з партнерами над одним макетом, супроводжується розфарбовуванням курсорів в різні кольори і підписом відповідним ім'ям. Це зручно тому, що в реальному виді, які дії виконує в даний момент партнер по проекту.

В Figma доступний повноцінний список шрифтів з Google Fonts. У порівнянні з стаціонарними графічними дизайнерськими системами немає необхідності завантажувати і встановлювати більше 800 Google шрифтів на свій комп'ютер, а просто вибрати в Figma шрифт із списку і застосувати до елемента інтерфейсу.

В Figma реалізовано роботу з компонентами. Таким чином, змінюючи властивості одного подібного компонента, змінюються властивості клонів, що використовуються в проекті. Але якщо змінити властивості копії – базовий компонент залишиться незмінним.

Однією з важливих особливостей Figma є зв'язок з саппортом. Для реалізації швидкої підтримки розробники створили live-chat, що дозволяє швидко зв'язатися зі співробітником технічної підтримки, таким чином вирішуються питання.

На підставі проведених досліджень виявлено такі недоліки і особливості Figma. Залежність від наявності підключення до мережі. Якщо працювати в браузерній версії, то при відключенні інтернету файл, над яким велася робота, виявиться недоступним. Майже немає полігонів. Раніше їх не було взагалі, зараз з'явилася можливість створення їх через Figma API.

Список використаних джерел.

1. 8 причин полюбить Figma так же сильно, как мы / <https://artjoker.ua/ru/blog/8-prichin-chtoby-polyubit-figma-tak-zhe-silno-kak-my/>.
2. Что такое Figma: возможности и принципы работы / https://skillbox.ru/media/design/chto_takoe_figma/.
3. Веб-дизайн в Figma с нуля и не только/ http://figmadesign.ru/kursy/web-dizain_v_figma_s_nulya_i_ne_tolko/o_kurse.html
4. Обзор Figma. <http://figmadesign.ru/1-0-0-obzor-figma.html>

Керівник Чаусова Н.В., викладач